

Läsnyckel

Hitta Flugo

Tedd Arnold

Den här boken ingår i en serie men kan läsas fristående. Dessa humoristiska och lättlästa böcker handlar om en pojke som heter Buzz och hans ovanliga husdjur: en fluga som heter Flugo.

I den här delen leker de kurragömma tillsammans och Flugo har gömt sig i soptunnan när sop-gubben plötsligt kommer och hämtar den.

Innan du läser

Beskriv vad du ser på omslaget. Vilken slags bok verkar det vara? Vad är det för föremål du ser på omslaget? Vad tänker du när du ser föremålet och läser bokens titel?

Läs baksidestexten. Vem är det som ser ledsen ut på baksidesbilden? Är Flugo borta för alltid tror du?

Medan du läser

Kapitel 1

Gilla du att leka kurragömma? Hur många tycker du är lagom att vara om man ska leka det? Vad gör ni om någon inte blir hittad när ni leker?

Varför tycker Flugo så bra om sop-tunnan som gömställe?

Var skulle du gömma dig om du ville ha det lika "lyxigt" som Flugo?

Hur tror du Flugo visste var han skulle leta efter Buzz? Hur tog han sig in i boden?

Tror du Flugo märkt att sop-gubben kommit?

Kapitel 2

Varför är det så många flugor på sop-tippen?

Buzz ser tre olika flugor som han först tror är Flugo – varför får han för sig att just någon av de tre skulle kunna vara Flugo?

Ser du någon fluga du tror skulle kunna vara Flugo?

Har du någon idé hur Buzz skulle kunna hitta Flugo bland alla flugor?

Kapitel 3

Vem vann kurragömmaleken?

Vad tror du Buzz känner när han säger "Hittad, Flugo!"?

Varför säger Flugo "Buzz sämzt" på hemvägen?

Efter läsningen

Vad minns du tydligast från boken?

Vad tyckte du bäst om i boken? Är där något du inte tyckte om eller undrar över?

Vilken händelse i boken var viktigast tycker du?

*

Att ha en fluga som husdjur är nog ganska ovanligt. Vad är det knasigaste husdjuret du kan komma på? Hitta på en berättelse om det knasiga husdjuret! Du kan bygga din berättelse med hjälp av dessa fem meningar:

Det var en gång... (Beskriv dina huvudpersoner)

Varje dag.... (Berätta om vad de brukar göra)

Men så en dag... (Låt något spännande eller ovanligt hända)

Detta ledde till... (Hur påverkas dina huvudpersoner av det som händer?)

Sedan den dagen... (Avsluta din berättelse)

*

Sop-tippar som den i boken är nog ganska ovanligt i Sverige idag. Gör ett studiebesök på en återvinningsstation (som det heter idag) och se vart våra sopor tar vägen!

*

Gör *Hitta Flugo!* som dockteater. En enkel dockteater kan skapas av en stor låda i kartong och dockor kan ritas på vanligt dubbelt papper (så blir det lättare att klistra fast en pinne eller ett sugrör mellan papprena att manövrera dockan med). Skriv repliker, gör miljöer, utse dockskådespelare och eventuellt en berättarröst, skapa ljudeffekter mm. Ha det så kul!

Vill du ha mer inspiration finns det böcker att låna på biblioteket om hur man skapar sin egen dockteater.

*

Lek kurragömma! Det är en gammal lek som kan lekas på många sätt – kan du till exempel dunkgömma, sardinkurragömma eller någon annan variant?

Hegas arbetsmaterial kallar vi Läsnycklar – med fokus på samtal och bearbetning. Vi vill att böckerna ska räcka länge och att läsaren ska aktiveras på olika sätt och på olika plan. Ibland fokuserar Läsnyckeln mest på innehållet, ibland mer på genren, språket eller formen, det beror på vilken titel det gäller.

Välj ut frågor och uppgifter utefter vad som passar din klass/barngrupp. Jobbar du med yngre barn får förstås skriv-uppgifter förvandlas till något annat. Uppgifterna kan användas individuellt eller gemensamt i t ex boksamtal. Antingen jobbar ni med dem under läsningens gång, eller efteråt. Svaren på de flesta frågorna finns i texten – det finns inget facit i den här Läsnyckeln.

Mycket läsnöje!